



RESULTADO CONJUNTO DAS ETAPAS 1 e 2 - DESENVOLVIMENTO DE SOFT SKILLS NA PLATAFORMA ANNA (RETIFICADO APÓS RECURSO) e MARATONA DE IDEIAÇÃO

A comissão organizadora da Jornada REPE torna público o **Resultado das 20 equipes selecionadas** para a terceira etapa da **Jornada Inova REPE: Jornada UPE - UFPE de Inovação Aberta GovTech (ciclo 2)**

A seleção teve como base, o resultado conjunto das Etapa 1 e 2 da Jornada, conforme estabelecido no item 8.1 do edital, considerando:

- **Etapa 1 - DESENVOLVIMENTO DE SOFT SKILLS:** Desempenho na plataforma ANNA, com avaliação das competências de Comunicação Eficiente, Trabalho em Equipe, Resolução de Problemas e Proatividade. A nota final atribuída a cada equipe na avaliação das soft skills será calculada com base na média das duas maiores notas entre os membros da equipe (item 6.3 do edital). Foram desclassificadas equipes que não tiveram no mínimo 50% dos integrantes concluintes da avaliação das soft skills na Plataforma ANNA (item 6.1.1 do edital).
- **Etapa 2 - MARATONA DE IDEIAÇÃO:** Proposição de solução em forma de Pitch, com base na qualidade da ideia apresentada considerando a sua viabilidade, potencial de impacto e inovatividade (item 7.4 do edital). Para assegurar a imparcialidade do processo, a banca avaliadora dos pitches foi composta por **examinadores externos independentes**, sem qualquer vínculo com a equipe executora da Jornada REPE (item 7.3). Os avaliadores foram:

João Antônio: Mestre em Engenharia da Produção. Consultor, professor, desenvolvedor de solução tecnológica e treinador pokémon. Profissional experiente que já contribuiu diretamente com mais de 240 negócios, promovendo aumento de produtividade por meio da aplicação de tecnologias emergentes e estratégias personalizadas. Com passagem por instituições como o SEBRAE, SENAI, Parque Tecnológico Sinergia (IFPB) e Polo Automotivo Jeep.

Nathália Lira: Co-Founder e COO da startup Pernambucana Naga.IA. Responsável por cultura, marketing e operações, possui experiência prática em growth e neuromarketing, os aplicando para potencializar resultados comerciais com IA. Responsável pela aprovação da startup em mais de 10 programas de inovação.



Leonardo Azevedo: Administrador. Especialista em Gestão de Pessoas e atua como consultor em gestão e inovação. Com experiência como Agente Local de Inovação do Sebrae, já levou soluções inovadoras a mais de 100 empresas da Paraíba.

Sendo assim, as 20 equipes* aprovadas foram:

Classificação	Equipe	Desafio	ANNA EQUIPE (Média das duas maiores notas individuais)	Nota PITCH	Nota Final
1	Vitalis 2	5	92,50	90,00	182,50
2	CINE PLAY PE	20	92,50	85,00	177,50
3	EmpregaLAB	3	93,75	82,00	175,75
4	NexaFem	16	95,00	78,00	173,00
5	MedNav	10	92,50	78,00	170,50
5	Grupo Pascal	17	92,50	78,00	170,50
7	Vitalis	6	95,00	75,00	170,00
7	Conecta+	13	95,00	75,00	170,00
9	FAIR 360	13	95,00	72,00	167,00
10	OncoGest	4	95,00	71,00	166,00
11	ArtEsfera Filmes	20	94,88	67,00	161,88
12	GenasAutomation	18	87,50	70,00	157,50
13	Lima Lab Digital	4	91,25	66,00	157,25
14	Equipe Centelha	18	92,50	64,00	156,50
14	CBMPE Virtual	16	92,50	64,00	156,50
16	Os Lúcidos	14	93,75	61,00	154,75
17	HC Conecta	10	86,25	67,00	153,25
18	Equipe Vanguarda	11	92,50	59,00	151,50
19	Equipe Projeto Iris	11	90,00	61,00	151,00
20	ConectArt	13	90,00	54,00	144,00

Em caso de dúvidas, por favor, enviar e-mail para inovarepe2025@gmail.com

Agradecemos a participação de todas as equipes inscritas e parabenizamos as selecionadas para a próxima fase!